



Handleiding Timing tablet

Inhoudsopgave

Algemene Info

Voorwoord	3
Inhoud Timing tablet	4
Bediening van de tablet	5
Functies van de tablet	6

Time Controls (TC)

Time control check in	7
Het check in process	8

Start Controls (START)

Start Control	9
Startlijn Proces	11

Stop Controls (Flying finish / Stop)

Flying finish / Stop finish	13
-----------------------------	----

Voorwoord

De informatie in dit document is een introductie en hulp bij het gebruik van RallySafe Timing-Tablet.

Het RallySafe-systeem is het belangrijkste timing-systeem voor proef of kp en het gebruik ervan omvat een aantal veiligheids- en opsporingsprocedures die worden geïnitieerd door het juiste gebruik op de Stage Startlijnen. Het systeem maakt gebruik van een radiofrequentie te samen met deelnemende auto's om gegevens terug te sturen naar Rally Control. Deze gegevens worden vervolgens geïnterpreteerd door het RallySafe-programma om rapportage over veiligheidstracking en timing te bieden.

Om dit allemaal goed te laten werken, moeten we allemaal comfortabel zijn met het gebruik van deze apparatuur.



Afbeelding 1.

De Tablet

Als u een tablet hebt gekregen, bevindt u zich ofwel in een "**TijdControle**", "**Startlijn**" of "**StopControle**" van een klassementsproef. Wanneer u de tablet hebt toegewezen gekregen, neemt u alstublieft de tijd om hem aan te zetten en er vertrouwd mee te raken.

Rallysafe stelt een aantal mensen beschikbaar om assistentie en informatie te bieden bij het gebruik van deze apparaten. Als u het niet zeker weet, vraag het dan aan de Proeven chef, hoofdveiligheid of rallycontrole. Er zijn rondtrekkende timingsdeskundigen die ervaring hebben met deze apparaten die op afroep naar uw locatie komen als u hulp nodig heeft.

De tablets moeten een volledige dag vol kunnen houden, afhankelijk van het gebruik, maar zorg ervoor dat ze volledig zijn opgeladen en voor meerdaagse evenementen laadt u ze alstublieft s 'nachts op. Het is ook belangrijk om het apparaat tussen de klassementsproeven uit te schakelen of op zijn minst te laten slapen om de batterij te sparen.

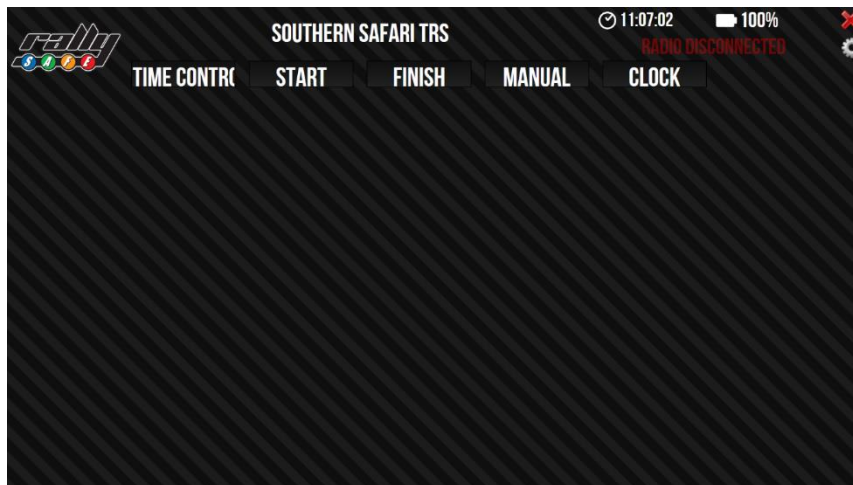
Inhoud Timing Tablet Box

- Converter
- Tablet
- Oplader
- USB Radio



Afbeelding 2.

Bediening van de Tablet



Schakel het apparaat in zoals op een mobiele telefoon. De RaceCommander-applicatie wordt automatisch geopend bij het opstarten; wees **geduldig, dit kan een paar seconden duren**. Als het na 30 seconden niet automatisch wordt geopend, tikt u dubbel op het pictogram van de toepassing op het bureaublad.

Afbeelding 3.

Dit scherm, [Afbeelding 3](#) komt tevoorschijn.

“De naam van het evenement” zie [Afbeelding 3](#) is van The Southern Safari Rally.

Als de naam op de tablet een incorrecte naam van het evenement heeft, neem dan zo snel mogelijk contact op met Rally Control.

“**Race Tijd**”, (11:07:02 boven) Als deze tijd niet juist is of niet wat u verwacht, wordt deze bijgewerkt bij de communicatie met de eerste auto.

“**Battery Charge Level**”, Houdt dit in de gaten voordat de proef begint en nadat deze is voltooid. Als het niveau lager is dan 50%, moet het eerst worden opgeladen voordat het in de volgende proef wordt gebruikt.

“**Radio Status**” De radio is voorzien bij de tablet, het is een kleine antenne met een USB-aansluiting (zie [Afbeelding 3.1](#), (antennes kunnen verschillen van model)) en moet vóór gebruik op de tablet worden aangesloten.



Afbeelding 3.1

Momenteel toont “**RADIO DISCONNECTED**” rood rechts bovenin, zie [Afbeelding 3](#) omdat er geen radio was aangesloten terwijl deze opname werd gemaakt. Het **licht wit** op als de radio is aangesloten en werkt.

Functies van de Tablet

Er zijn vijf tabbladen aan de bovenkant van het scherm die u kunt openen: **“Time Control”**, **“Start”**, **“Finish”**, **“Manual”** en **“Clock”**. Gebruik deze knoppen om de gewenste functie te selecteren.

Time Control: Deze functie wordt gebruikt op alle punten waar een rapporteringstijd is vereist op de tijdkaart. Dit wordt gebruikt op alle tijdcontrole punten, inclusief hergroepering, service in en uit, rallystart (TC0) en finish (laatste tijdcontrole).

Start: Niet alle evenementen zullen deze functie gebruiken die alleen op de startlijn mag worden gebruikt. Deze functie wijst een starttijd toe aan de auto en vervolgens wordt het aftellen weergegeven voor de Co-Driver op zijn RallySafe-unit.

Finish: De finishfunctie wordt ook niet voor alle evenementen gebruikt. Het vereist geen invoer, eenmaal ingesteld dient het alleen om de eindtijden te loggen.

Manual: Het handmatige tabblad bevat enkele extra functies die door RallySafe-medewerkers in sommige omstandigheden worden gebruikt. Als u hiervan gebruik moet maken, wordt u rechtstreeks door RallySafe-medewerkers gecontacteerd.

Clock: De klokfunctie maakt van de tablet een afteltimer op volledig scherm om bestuurders te helpen bij het starten als dat nodig is. Het geeft elke 30 seconden een aftelling van tien seconden, dus om verwarring te voorkomen, houd de tablet in het zicht van de bemanning wanneer hun afteltijd 30 seconden of minder bereikt.

De tablet staat in directe communicatie met elke auto wanneer deze binnen bereik komt.

De tablet gebruikt de in-car unit [Afbeelding 3.2](#) om zijn tijd te synchroniseren en informatie over te dragen aan Rally Control.

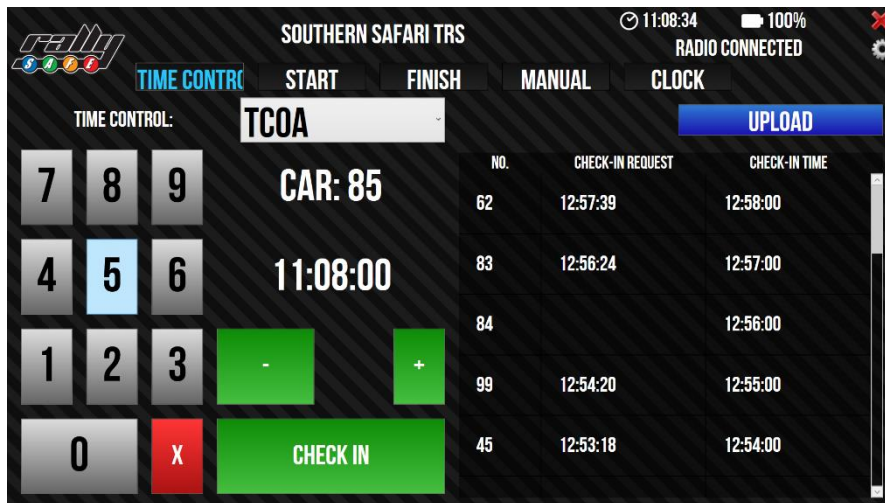


Afbeelding 3.2

Time Control Check In

Time Control of (TC), deze functie wordt gebruikt op alle punten waar een rapporteringstijd is vereist op de tijdkaart.

Dit wordt gebruikt voor alle tijdscontroles, inclusief hergroepering, service in en uit, rallystart (TC0) en finish (laatste tijdcontrole).



Selecteer "Time Control"

De Time Control knop gaat blauw branden om de functie te bevestigen waartoe toegang is verkregen. Tik op het witte vak, dit is een vervolgkeuzemenu om uw locatie of TC-nummer te selecteren. De afbeelding is TC0A.

Afbeelding 4.

Afbeelding 4 laat zien:

De "Time Control" knop is blauw verlicht om te bevestigen dat u zich op het "TimeControl scherm" bevindt. Daarnaast is een vervolgkeuzelijst. Selecteer het juiste "tijdcontrolepunt" in de lijst die het weergeeft.

Het "numerieke toetsenblok" aan de linkerkant is om het autonummer in te voeren terwijl de groene + en - toetsen de geselecteerde tijd moeten wijzigen om de auto in te checken.

Het Check In Proces:

Check In Request; Bij aankomst op uw tijdcontrole en op de geplande tijd kan de navigator vragen om in te checken. Dit gebeurt via het display op de in-car RallySafe-unit. Het verzoek om in te checken is niet verplicht, de belangrijkste manier om in te checken is via de tablet. Controleer ze in beide gevallen zoals in **afbeelding 4** wordt getoond. Verzoeken worden weergegeven op de tablet, waarop het **'Car Number'** wordt weergegeven en het tijdstip waarop de **'Check-In Request'** is gedaan. Als de auto uw controle heeft en u deze aanvraag graag accepteert, voert u het nummer van de auto in met behulp van de **"numerieke toetsenblok"** en selecteert u **"Check in"**.

De **"check-in tijd"** wordt dan weergegeven op het tabletscherm. **Houd er rekening mee dat de inchecktijden worden afgerond naar de vorige minuut.** Als dit moet worden gewijzigd, gebruikt u de pijlen + en - op het tablet om de juiste tijd aan te passen voordat u op check in drukt.

Opmerking: In **afbeelding 4** heeft auto 84 niet op de check-in knop gedrukt op zijn RallySafe-unit, in dit geval wordt zijn inchecktijd bepaald door de **"tijd die door de tablet wordt uitgegeven"**.

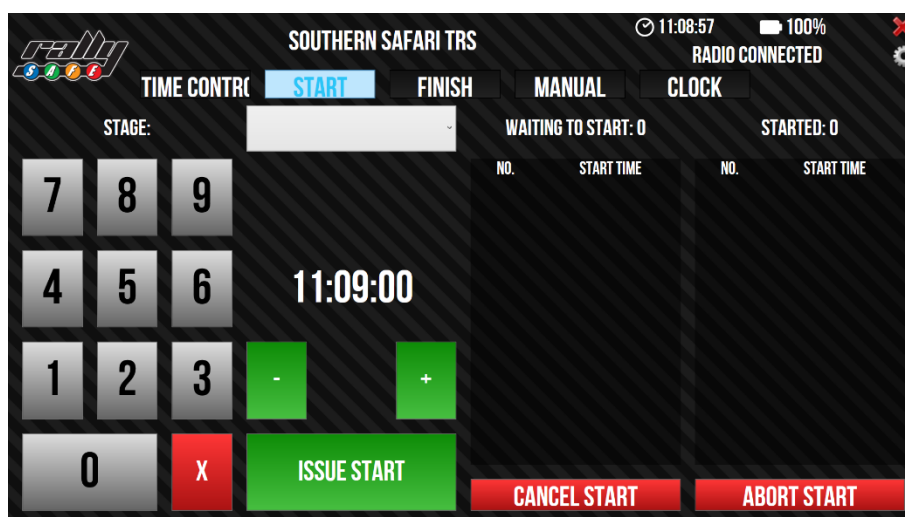
Om terug te gaan en een check-in tijd te bekijken: het logboek zoals weergegeven (**afbeelding 4**) kan worden opgevraagd met behulp van de schuifbalk aan de rechterkant van het display om omhoog en omlaag te bladeren.

Om een onjuiste check-in tijd opnieuw uit te geven: gebruik eenvoudig de + en - toetsen op het scherm om de juiste tijd te vinden en herhaal dan het proces van het inchecken van de auto. Dit zal het vorige item overschrijven.

Tijd Controle – Check In Stappen:

1. Zet de tablet aan.
2. Selecteer Time Control tab.
3. Selecteer de Time Control punt waar u bent.
4. Enter car nummer met de keypad.
5. Selecteer de tijd die ze willen om ingecheckt te worden met de + en – knoppen.
6. Bevestig selectie met de **groene "CHECK-IN"** knop.

Start Control



Start Lijn – Niet alle evenementen zullen deze functie gebruiken, het moet alleen op de startlijn worden gebruikt.

Deze functie wijst een starttijd toe aan de auto en vervolgens wordt het aftellen weergegeven voor de Co-Driver op zijn RallySafe Unit.

Afbeelding 5.

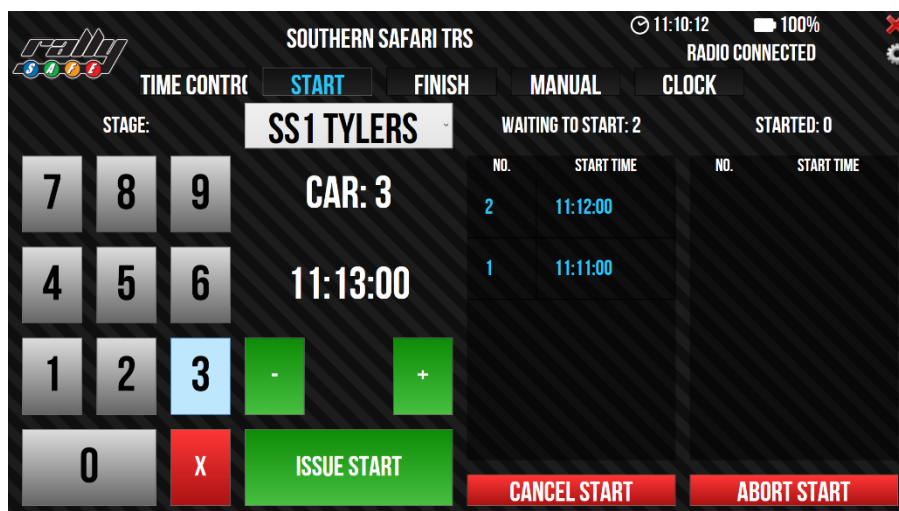
De “**Start**” knop is blauw verlicht om te bevestigen dat u zich op het startscherm bevindt. “**Stage**” rechts daarvan is een vervolgkeuzelijst, tik hierop om de proef te selecteren waar u zich bevindt.

Start Tijd, (11:09:00) de tijd die rechts van het toetsenbord wordt weergegeven, is de volgende starttijd. Dit kan worden gewijzigd met de **groene + en - knoppen**.

Het "**numerieke toetsenblok**" aan de linkerkant is om het autonummer in te voeren.

Wanneer een auto aankomt op uw startlijn, voert u het nummer van de auto in en tikt u op de knop "**ISSUE START**". Hiermee wordt de volgende starttijd aan die auto toegewezen.

Het autonummer en de starttijd worden weergegeven onder de kop '**Waiting to start**'.



(In Afbeelding 6. de auto's die wachten om te starten worden als blauw weergegeven. Als de auto om de een of andere reden niet de starttijd van de tablet ontvangt, verandert deze in oranje wanneer de toegewezen starttijd verstrijkt.)

Afbeelding 6.

Als de toegewezen tijd niet correct is, tik dan op de toegewezen tijd en tik op de knop

" **Cancel Start** ". Hiermee kunt u een nieuwe starttijd toewijzen door de nieuwe starttijd te selecteren met de **groene + en - knoppen** en vervolgens opnieuw het autonummer intoetsen. Bij het instellen van de juiste tijd voor het starten van een auto, kiest RaceCommander standaard de dichtstbijzijnde beschikbare minuut om de auto te starten. Als dit moet worden gewijzigd, gebruikt u eenvoudig de knoppen + en - om de gekozen tijd te selecteren.

Nadat de eerste starttijd is verstreken, zal RaceCommander de volgende auto automatisch in dezelfde ruimte plaatsen. Dit zal afhangen van de gekozen tijds interval door de organisatoren.

Elke keer dat u een starttijd toewijst, wordt de volgende begintijd weergegeven voor het volgende autonummer. Mocht de Stage om welke reden dan ook worden gestopt, dan zal de knop "**ABORT START**" alle toegewezen starttijden annuleren.

Bij het starten van elke auto zal hun log van de kolom "**Waiting to Start**" naar de kolom "**Started**" gaan.

Start Lijn Proces

Wanneer de eerste auto is ingecheckt en aankomt op uw startlijn, stelt u de auto in op de startlijn, selecteert u de starttijd (groene tijd zoals geadviseerd door rallycontrole) en selecteert u **"ISSUE START"**.

Hierdoor wordt de starttijd naar de RallySafe-unit verzonden en begint deze af te tellen (wordt weergegeven op het apparaat) 5, 4, 3, 2, 1, GO! En de deelnemer verlaat de startlijn. De RallySafe-unit weet wanneer de proef moet starten, zodat het meteen de start van de jump detecteert als de auto te vroeg rijdt. (Jumpstart)
De volgende auto krijgt automatisch een opening (dit moet voor het evenement worden toegewezen en is meestal 1 of 2 minuten), dus voer gewoon het nummer van de auto in en begin met Issue.

Start lijn – Check In Stappen:

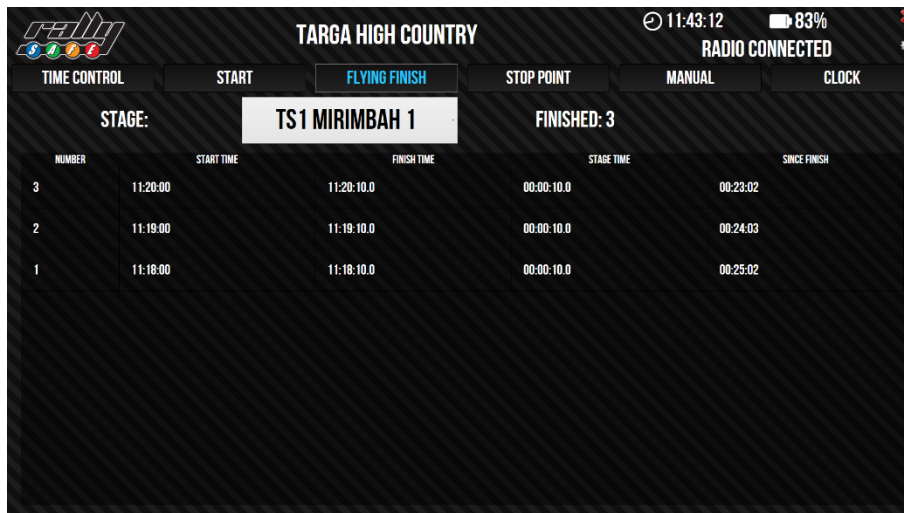
1. Zet de tablet aan.
2. Selecteer Start tab.
3. Selecteer de correcte Stage nummer.
4. Selecteer het auto nummer met de keypad.
5. Selecteer de juiste begintijd met de knoppen + en –.
6. Bevestig selecties door op de groene knop **"ISSUE START"** te klikken.

Flying Finish / Stop Finish

Dit gedeelte is van toepassing op zowel de Flying Finish als het stoppunt, omdat het proces voor beide punten hetzelfde is.

Selecteer de “**Flying Finish / Stop Point**” knop.

De ”**Flying Finish**” Knop is **blauw** om te bevestigen dat u zich op het juiste scherm bevindt. Rechts van **Stage:** is het vervolgkeuzemenu dat u nodig heeft om de KP te selecteren waar u zich bevindt.



NUMBER	START TIME	FINISH TIME	STAGE TIME	SINCE FINISH
3	11:20:00	11:20:10.0	00:00:10.0	00:23:02
2	11:19:00	11:19:10.0	00:00:10.0	00:24:03
1	11:18:00	11:18:10.0	00:00:10.0	00:25:02

Afbeelding 7.

Geen verdere selecties vereist. Naarmate de auto's binnen bereik komen, zal de tablet worden bijgewerkt met de auto-informatie.

Nadat het geselecteerd is op de tablet, worden de tijden bijgewerkt wanneer de auto's binnen bereik komen.

In de kolom **NUMBER** wordt het autonummer weergegeven.

De **STARTTIME** is de daadwerkelijke starttijd van die auto voor die klassementsproef.

De **FinishTime** is de Flying Finish tijd.

De **Stage-time** is de berekende verstreken tijd.

De **Since-finish** is de tijd sinds die auto de vliegende finish beam overschreed. Dit kan u attent maken op eventuele intervallen in het veld die aangeven dat de auto nog niet gefinished is.

